



## ANUNT

În data de **07.03.2023** ora 10<sup>00</sup>, la sediul Punctului de Lucru Ronat Triaj, va avea loc concursul organizat în vederea ocupării următoarelor posturi :

- 1 mecanic locomotiva-automotor I la Zona Ronat Triaj - Compartiment Exploatare / Locomotive.

Condițiile minime de pregătire și vechime sunt cele prevăzute în HOTĂRIREA CONSILIULUI DE ADMINISTRAȚIE nr. 99/12.11.2018 și anume: „1 an mecanic locomotiva – automotor II”.

Concursul se va susține pe baza de test grilă și se pot înscrie candidați din **cadru** / **afara** structurii CFR Marfa.

Dosarele de participare la concurs se vor depune la sediul Punctului de Lucru Ronat Triaj – Comp. Resurse Umane Teritorial, până la data de 03.03.2023 și vor cuprinde următoarele acte:

- cerere de participare la concurs cu avizul reprezentantului zonal (daca este cazul);
- curriculum vitae, din care să reiasă activitatea profesională, obligatoriu;
- recomandare de la ultimul loc de muncă (dupa caz) ;
- carnet de muncă (copie), după caz și adeverințe de vechime de la data de 01.01.2011 până în prezent;
- acte de studii și calificare/recalificare
- copie C.I.
- aviz medical și psihologic în original, eliberate de unitatile agreate de Ministerul Transporturilor;
- permis de mecanic și certificat complementar;
- autorizația de exercitare a funcției de mecanic ajutor locomotiva – automotor
- livret militar, după caz,
- cazier judiciar;
- certificat naștere.
- certificat căsătorie, după caz
- declarație pe proprie răspundere că nu suferă de epilepsie.

Candidații care participă la concurs pentru ocuparea posturilor de mec. loc.-automotor și care nu dețin documentele necesare exercitării funcției, vor fi încadrați pe post după obținerea procesului verbal de autorizare, în maxim 20 zile lucrătoare de la data când au fost declarați admisi.

Tematica se găsește la sediul Punctului de Lucru Ronat Triaj – Comp. RUT.

Relații suplimentare la Comp. RUT , la tel. 0738199434.

SEF PUNCT DE LUCRU  
Ionica-Luminita POPESCU

Comp.R.U.T.,  
Nela Bacara-Golopenta